

Komplexplaner (KPL) 3.a.01 von Lucike

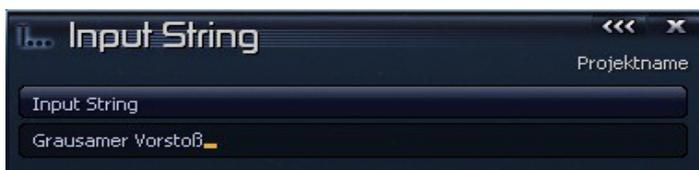
Der Komplexplaner ist hilfreich beim Bauen von Fabrikkomplexen, sowie beim Erweitern bei bereits existierenden Fabrikkomplexen. Es ist somit möglich den Kauf von notwendigen Fabriken und die Anzahl der Kontrollzentren vor dem Bau zu planen.

KPL - Die Verwaltung



Im Hauptmenü können neue Projekte gestartet oder bereits gebaute Projekt importiert werden. Projekte sind hierbei Fabrikkomplexe oder eine Gruppe von Fabriken bzw. eine Gruppe von Fabrikkomplexen.

Neues Projekt



Nach der Wahl des Menüpunktes "Neues Projekt" wird noch einem Namen für das neue Projekt gefragt. Nach der Vergabe eines Namens gelangt man in die Komplexplanung.

Projekt importieren



Das Importieren von Projekten ermöglicht die Erweiterung bereits gebauter Projekte, sowie den Neubau von gleichen oder ähnlichen Projekten. Unter Projekt kann gewählt werden, ob es sich um ein neues Projekt handelt oder um existierendes Projekt. Belässt man den Menüpunkt "Neubau" auf der Standardeinstellung, so werden alle importierten Fabriken in ein neues Projekt gespeichert und man kann die Menge für einen Fabrikeneinkauf später noch ändern. Die Einstellung "Nein" bewirkt, dass importierte Fabriken zwar erfasst werden, aber die Menge nicht direkt geändert werden kann. Das ist für den Einkauf von Fabriken hilfreich.



Hat man die Grundeinstellung festgelegt, so hat man nun die Möglichkeit ganze Fabrikenkomplexe auszuwählen.

Sollen alle Fabriken eines Sektors erfasst werden, so wählt man den Menüpunkt "Ganzen Sektor importieren"



Auch das importieren einzelner Fabriken ist möglich.

Projekt auswählen



Sind bereits Projekt gespeichert, dann sind diese im Hauptmenü ersichtliche. Die Größe und der Planungsstart können ebenfalls eingesehen werden. Es ist auch möglich Projekte umzubenennen oder zu löschen.

Wählt man ein bereits gespeichertes Projekt aus, dann gelangt man ebenfalls in die Komplexplanung.

Projekt umbenennen



Nach der Wahl des Punktes "Projekt umbenennen" werden alle verfügbaren Projekte zur Auswahl gezeigt. Hat man ein Projekt ausgewählt, wird anschließend nach einem neuen Namen gefragt.

Projekt löschen



Auch beim Löschen eines Projektes wird zunächst nach dem gewünschten Projekt gefragt, welches gelöscht werden soll. Hat man seine Wahl getroffen folgt eine Sicherheitsabfrage, um ein versehentliches Löschen zu verhindern.

KPL - Die Planung

Komplexplaner Komplexplanung

Fabriktypen **206.267.768 Credits**

Fabriktyp hinzufügen
Asteroiden verwalten

Argonen Cahoonna-Pressse L <<< 10 >>>
 Argonen Kristallfabrik L <<< 10 >>>
 Argonen Ranch L <<< 10 >>>
 Argonen Sonnenkraftwerk M <<< 2 >>>
 Argonen Sonnenkraftwerk XL <<< 4 >>>

Argonen Komplex-Bauteilsatz <<< 46 >>>
 Argonen Siliziummine L <<< 11 >>>

Sonnenstärke <<< 150 % >>>

Änderungen übernehmen

Produkt	Produktion	Verbrauch
Argnufleisch	150,000	150,000
Cahoonna Fleischblöcke	500,000	500,000
Energiezellen	6790,322	3030,077
Kristalle	50,000	49,112
Siliziumscheiben	32,500	31,250

Die Komplexplanung gibt Auskunft über die Anzahl der benötigten Fabriken, Minen und Kontrollzentren. Auch die Produktion oder der Verbrauch der einzelnen Produkte kann in der Komplexplanung eingesehen werden.

Fabriktyp hinzufügen

Komplexplaner Fabriktyp hinzufügen

Herstellervolk

- Argonen
- Boronen
- Split
- Paraniden
- Teladi
- Terraner

Eigene Fabriktypen

Um einen Fabriktyp hinzuzufügen wählt man einfach den Menüpunkt "Fabriktyp hinzufügen". Hier hat man die Möglichkeit seine Auswahl weiter zu verfeinern. Die Wahlmöglichkeit umfasst die Herstellervölker Argonen, Boronen, Split, Paraniden, Teladi und Terraner. Der Punkt "Eigene Fabriktypen" zeigt zur Auswahl alle die Fabriktypen an, die bereits gebaut wurden.

Komplexplaner Fabriktyp hinzufügen

Fabriktyp

- Argonen Agrarzentrum L
- Argonen Agrarzentrum M
- Argonen Cahoonna-Pressse L
- Argonen Cahoonna-Pressse M
- Argonen Chip-Werk
- Argonen Clusterflakartillerie-Schmiede
- Argonen Computerwerk
- Argonen Energieplasmawerfer-Schmiede
- Argonen Erschütterungsimpulsgenerator-Schmiede
- Argonen Erweiterte Satellitenfertigung
- Argonen Gefechtskopffabrik
- Argonen Geschützturmfabrik
- Argonen Handfeuerwaffenfabrik
- Argonen Impulsstrahlen-Emitter-Schmiede
- Argonen Kampfdrohnenmanufaktur
- Argonen Komplex-Bauteilsatz
- Argonen Kristallfabrik L
- Argonen Kristallfabrik M
- Argonen Munitionsfabrik
- Argonen Panzerungsfertigung 1 MJ
- Argonen Panzerungsfertigung 2 GJ
- Argonen Panzerungsfertigung 200 MJ
- Argonen Partikelbeschleunigerkanonen-Schmiede
- Argonen Phasenrepetiergeschütz-Schmiede
- Argonen Photonenimpulskanonen-Schmiede
- Argonen Quantumröhrenfabrik
- Argonen Raketenfabrik Feuerfalter

Hat man seine Wahl getroffen wählt man nun einfach den gewünschten Fabriktyp aus. Dabei kann man nur Fabriktypen auswählen, die bereits im Universum als Fabrik existieren.

Asteroiden verwalten

Komplexplaner Asteroiden verwalten

Erfasste Asteroiden

Asteroiden hinzufügen

- Asteroid (Siliziumscheiben, 28) <<< Mine L >>>
- Asteroid (Siliziumscheiben, 28) <<< Mine L >>>
- Asteroid (Siliziumscheiben, 23) <<< Mine L >>>
- Asteroid (Siliziumscheiben, 23) <<< Mine L >>>
- Asteroid (Siliziumscheiben, 23) <<< Mine L >>>
- Asteroid (Siliziumscheiben, 21) <<< Mine L >>>

Änderungen übernehmen

Notwendige Gesamtausbeute	Mine M	Mine L
Siliziumscheiben	626	243

Übersicht erfasste Asteroiden	Minen	Gesamtausbeute
Siliziumscheiben	11	251

In der Asteroidenverwaltung hat man eine Übersicht über die erfassten Asteroiden, die notwendige Gesamtausbeute, sowie die Gesamtausbeute der bereits erfassten Asteroiden. Hier kann auch gewählt werden, ob auf einem Asteroiden eine M- oder eine L-Mine gebaut werden soll.



Um Asteroiden hinzuzufügen wählt man einfach den Punkt "Asteroiden hinzufügen" und anschließend den betreffenden Sektor. Danach erhält man eine Übersicht aller noch verfügbaren Asteroiden und deren Ausbeute in diesem Sektor. Die Liste der Asteroiden ist nach Mineral und Ausbeute sortiert.